

# estrategias para mejorar los aprendizajes del área de razonamiento matemático en educación primaria

por Julio Cesar Quispe Calderon

---

**Fecha de entrega:** 01-jul-2025 01:41p.m. (UTC-0500)

**Identificador de la entrega:** 2708946546

**Nombre del archivo:** Julio\_Cesar\_Quispe\_Calderon.docx (188.5K)

**Total de palabras:** 5031

**Total de caracteres:** 31492



Dr. Segundo Oswaldo Alburquerque Silva  
(Asesor)

<https://orcid.org/0000-0002-3629-6355>

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUMBES**  
**FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES**  
**ESCUELA PROFESIONAL DE EDUCACIÓN**



estrategias para mejorar los aprendizajes del área de razonamiento  
matemático en educación primaria

**Trabajo académico.**

Para optar el Título de Segunda especialidad profesional en Investigación y  
Gestión Educativa

**Autor:**

**Julio Cesar Quispe Calderon**

**Chincha - 2018**

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUMBES**  
**FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES**  
**ESCUELA PROFESIONAL DE EDUCACIÓN**



**estrategias para mejorar los aprendizajes del área de razonamiento matemático en educación primaria**

Trabajo académico aprobado en forma y estilo por:

Dr. Oscar Calixto La Rosa Fejoo (presidente)

Dr. Andy Kid Figueroa Cárdenas (secretario)

Mg. Ana María Javier Alva (vocal)

**Chincha- 2018**

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUMBES**  
**FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES**  
**ESCUELA PROFESIONAL DE EDUCACIÓN**



**estrategias para mejorar los aprendizajes del área de razonamiento matemático en educación primaria**

Los suscritos declaramos que el trabajo académico es original en su contenido y forma

Julio Cesar Quispe Calderon (Autora)

Dr. Segundo Oswaldo Albuquerque Silva (Asesor) .....

**Chincha- 2018**





**Dedicatoria**

## Índice

<b>Dedicatoria</b>	<b>vi</b>
<b>Resumen</b>	<b>viii</b>
<b>Introducción</b>	<b>9</b>
<b>Capítulo I: Fundamentos Teóricos del Razonamiento Matemático</b>	<b>11</b>
1.1. Concepto y naturaleza	11
1.2. Importancia en la formación integral	11
1.3. Desarrollo en la niñez	12
1.4. Currículo nacional y enfoque pedagógico	13
1.5. Dificultades de aprendizaje	13
1.6. Enfoques pedagógicos	14
<b>Capítulo II: Diagnóstico de los Aprendizajes</b>	<b>15</b>
2.1. Rendimiento académico	15
2.2. Factores internos y externos	15
2.3. Estilos de aprendizaje	16
2.4. Instrumentos de evaluación	16
2.5. Percepciones docentes	17
2.6. Resultados de estudios previos	17
<b>Capítulo III: Estrategias de Mejora</b>	<b>19</b>
3.1. Estrategias activas	19
3.2. Materiales manipulativos	19
3.3. Juegos matemáticos	20
3.4. Integración de TIC	20
3.5. Retroalimentación formativa	21
3.6. Planes innovadores	22
<b>Conclusiones</b>	<b>23</b>
<b>Recomendaciones</b>	<b>24</b>
<b>Referencias citadas</b>	<b>25</b>

## RESUMEN

El razonamiento matemático en la educación primaria es una habilidad clave que desarrolla el pensamiento lógico, la resolución de problemas y la capacidad de abstracción en los estudiantes. Según Polya (1945), este proceso involucra fases como la comprensión, planificación, ejecución y verificación, fundamentales para un aprendizaje significativo. Sin embargo, evaluaciones internacionales como PISA (2022) y TERCE (2017) revelan bajos niveles de rendimiento, asociados a métodos de enseñanza tradicionales, ansiedad matemática (Ashcraft & Moore, 2009) y limitaciones en la formación docente (UNESCO, 2019). Además, factores socioeconómicos profundizan estas dificultades, afectando el acceso equitativo a una educación matemática de calidad (OECD, 2022).

Frente a esta problemática, se proponen estrategias innovadoras como el uso de materiales manipulativos (Bruner, 1966), la integración de TIC (GeoGebra, Desmos) y metodologías activas (aprendizaje basado en problemas, gamificación), que fomentan la motivación y comprensión profunda. La retroalimentación formativa (Hattie & Timperley, 2007) y la evaluación centrada en procesos también son esenciales para mejorar el desempeño estudiantil. Este trabajo busca analizar los fundamentos teóricos, diagnosticar los desafíos actuales y presentar propuestas pedagógicas efectivas para fortalecer el razonamiento matemático en primaria, contribuyendo así a una formación integral y equitativa.

**Palabras clave:** Razonamiento matemático, Educación primaria, Estrategias pedagógicas, Evaluación formativa, Innovación educativa

## INTRODUCCIÓN

El razonamiento matemático es una habilidad cognitiva fundamental en la educación primaria, ya que no solo permite a los estudiantes resolver problemas numéricos, sino que también desarrolla su pensamiento lógico, capacidad de abstracción y habilidades para la toma de decisiones. Según Polya (1945), este proceso implica comprender, planificar, ejecutar y verificar soluciones, lo que lo convierte en un pilar del aprendizaje significativo. En un mundo cada vez más basado en datos y tecnología, el dominio de este razonamiento se ha vuelto esencial para la formación integral de los individuos, preparándolos para desafíos académicos, profesionales y cotidianos (Boaler, 2016). Sin embargo, a pesar de su relevancia, su enseñanza enfrenta múltiples obstáculos que limitan su desarrollo efectivo en las aulas.

Uno de los principales problemas es el bajo rendimiento en matemáticas observado en evaluaciones nacionales e internacionales, como PISA (2022) y TERCE (2017), donde muchos estudiantes no alcanzan niveles satisfactorios. Este déficit se relaciona con factores como metodologías tradicionales centradas en la memorización, ansiedad matemática (Ashcraft & Moore, 2009), y falta de capacitación docente en enfoques pedagógicos innovadores (UNESCO, 2019). Además, las desigualdades socioeconómicas profundizan estas dificultades, generando brechas en el acceso a una educación matemática de calidad (OCDE, 2022). Ante esta problemática, resulta urgente explorar estrategias que promuevan un aprendizaje más efectivo y motivador.

La presente monografía se justifica por la necesidad de mejorar los procesos de enseñanza-aprendizaje del razonamiento matemático en la educación primaria, aportando herramientas teóricas y prácticas para docentes y especialistas. Al analizar fundamentos pedagógicos, diagnósticos actuales y propuestas innovadoras, este trabajo busca contribuir a la discusión educativa y ofrecer soluciones basadas en evidencia. Además, se enfoca en un enfoque humanista, reconociendo que el desarrollo de esta habilidad no solo impacta el desempeño académico, sino también la autoconfianza y la capacidad crítica de los estudiantes (Dweck, 2006).

### El objetivo general

Analizar los fundamentos, desafíos y estrategias para fortalecer el razonamiento matemático en primaria,

Objetivos específicos:

Examinar su importancia en la formación integral,

Identificar factores que afectan su aprendizaje y proponer metodologías innovadoras.

La relevancia del tema radica en su impacto transversal, ya que una base sólida en matemáticas influye en el éxito futuro de los estudiantes y en su participación activa en la sociedad (NRC, 2001).

A lo largo de este trabajo, se desarrollarán tres capítulos. El Capítulo I aborda los fundamentos teóricos del razonamiento matemático, su importancia y los enfoques pedagógicos asociados. El Capítulo II presenta un diagnóstico de los aprendizajes, analizando factores internos, externos y resultados de evaluaciones. Finalmente, el Capítulo III propone estrategias innovadoras, desde el uso de materiales concretos hasta la integración de TIC, con el fin de transformar la enseñanza y potenciar el razonamiento lógico-matemático en los estudiantes.

## Capítulo I:

### Fundamentos teóricos del razonamiento matemático en la educación primaria

#### 1.1. Concepto y naturaleza del <sup>10</sup>razonamiento matemático

El razonamiento matemático es un proceso cognitivo que permite a los individuos analizar, inferir y resolver problemas estructurados mediante el uso de principios lógicos y simbólicos. Según Polya (1945), este tipo de razonamiento implica cuatro fases clave: comprensión del problema, concepción de un plan, ejecución y verificación de resultados. Su naturaleza abstracta y deductiva lo diferencia de otras formas de pensamiento, ya que se basa en reglas formales y estructuras coherentes (Schoenfeld, 1985). Además, no se limita a cálculos numéricos, sino que abarca la capacidad de generalizar patrones, construir argumentos válidos y aplicar estrategias en contextos diversos.

Desde una perspectiva epistemológica, el razonamiento matemático se fundamenta en la construcción de conocimientos a través de la interacción entre el sujeto y el objeto de estudio. Como señala Piaget (1952), el desarrollo de este razonamiento depende de la asimilación y acomodación de esquemas mentales, lo que permite al individuo adaptarse a situaciones problemáticas. Por otro lado, Skemp (1976) distingue entre el "conocimiento instrumental" (basado en reglas memorizadas) y el "conocimiento relacional" (que implica comprensión profunda), destacando que el verdadero razonamiento matemático surge cuando los estudiantes logran establecer conexiones significativas entre conceptos.

#### 1.2. Importancia del razonamiento matemático en la formación integral

El razonamiento matemático desempeña un papel <sup>6</sup>crucial en la formación integral de los estudiantes, ya que no solo desarrolla habilidades cognitivas, sino que también fomenta competencias transversales como la resolución de problemas y el pensamiento crítico. Según el National Research Council (2001), el dominio de este razonamiento prepara a los individuos para enfrentar desafíos académicos y laborales en una sociedad basada en el conocimiento. Además, contribuye a la autonomía intelectual, permitiendo a los estudiantes analizar información cuantitativa de manera rigurosa (Boaler, 2016). Su

aplicación trasciende el aula, influyendo en la toma de decisiones cotidianas y en la interpretación de datos en contextos científicos y sociales.

Desde una perspectiva socioemocional, el razonamiento matemático fortalece la confianza y perseverancia en los estudiantes. Como indica Dweck (2006), aquellos que desarrollan una "mentalidad de crecimiento" frente a las matemáticas superan mejor los obstáculos y valoran el esfuerzo como parte del aprendizaje. Asimismo, según la UNESCO (2013), una educación matemática de calidad promueve la equidad, ya que proporciona herramientas esenciales para la participación activa en la sociedad. Por ello, su enseñanza debe priorizar no solo el resultado, sino también el proceso de reflexión y argumentación, elementos clave para una formación integral.

### **1.3. Desarrollo del pensamiento lógico-matemático en la niñez**

El pensamiento lógico-matemático en la niñez <sup>11</sup> se construye a través de etapas evolutivas, donde la interacción con el entorno juega un papel fundamental. Según Piaget (1952), los niños transitan desde un pensamiento concreto (etapa preoperacional) hacia uno abstracto (etapa de operaciones formales), desarrollando habilidades como la clasificación, seriación y conservación de cantidades. Vygotsky (1978) complementa esta visión al destacar la importancia del contexto social, afirmando que el aprendizaje se potencia mediante la interacción con pares y docentes en la "zona de desarrollo próximo". Así, actividades como juegos de bloques, puzzles y problemas sencillos estimulan la capacidad de razonar de manera estructurada.

Además, las experiencias tempranas en matemáticas influyen en la actitud futura hacia la disciplina. Según un estudio de Duncan et al. (2007), las habilidades matemáticas adquiridas en los primeros años predicen el éxito académico posterior. Por ello, Baroody (2004) enfatiza la necesidad de un enfoque lúdico y significativo, donde los niños exploren conceptos numéricos a través de situaciones cotidianas, como repartir objetos o medir espacios. La mediación del adulto es clave para guiar este proceso, evitando la mecanización y fomentando la comprensión profunda desde edades tempranas.

#### **1.4. Currículo nacional y enfoque del área de matemática en primaria**

El currículo nacional en matemáticas para primaria ha evolucionado hacia un enfoque competencial, priorizando la aplicación del conocimiento en contextos reales. En el Perú, el Ministerio de Educación (2016) establece que el área de matemática debe desarrollar cuatro competencias: resuelve problemas de cantidad, forma, movimiento y localización, gestión de datos e incertidumbre. Este modelo se alinea con las recomendaciones del NCTM (2000), que promueve un aprendizaje basado en la indagación y la argumentación, superando la tradicional memorización de algoritmos. Además, se enfatiza el uso de materiales concretos y tecnologías digitales para facilitar la abstracción progresiva.

Sin embargo, su implementación enfrenta desafíos, como la falta de capacitación docente en pedagogías activas. Según un informe de la UNESCO (2019), muchos docentes en Latinoamérica aún privilegian métodos repetitivos, limitando el desarrollo del razonamiento. Para superar esto, el enfoque por competencias propone evaluaciones formativas que valoren el proceso de aprendizaje (Black & Wiliam, 1998). Así, el currículo no solo busca que los estudiantes "hagan matemáticas", sino que las comprendan como un lenguaje para interpretar el mundo, integrando habilidades socioemocionales como la perseverancia y el trabajo colaborativo.

#### **1.5. Principales dificultades de aprendizaje en razonamiento matemático**

Una de las dificultades más recurrentes es la ansiedad matemática, que bloquea el desempeño incluso en estudiantes con capacidad. Según Ashcraft y Moore (2009), este fenómeno se relaciona con métodos de enseñanza rígidos y presiones evaluativas, generando una actitud negativa hacia la disciplina. Otra barrera es la falta de comprensión conceptual, donde los alumnos aplican fórmulas sin entender su lógica (Hiebert & Carpenter, 1992). Esto deriva en errores sistemáticos, como la incapacidad para transferir conocimientos a nuevos problemas.

Asimismo, las investigaciones de Geary (2013) identifican que trastornos específicos, como la discalculia, afectan al 5-7% de la población estudiantil. Estos estudiantes presentan dificultades en habilidades básicas como el sentido numérico o la memoria de trabajo. Para intervenir, Butterworth y Yeo (2004) proponen adaptaciones pedagógicas, como el uso de representaciones visuales y ritmos de aprendizaje personalizados. La detección temprana y un enfoque multisensorial son clave para evitar que estas dificultades limiten el progreso académico.

#### **1.6. Enfoques pedagógicos aplicados en la enseñanza de la matemática**

Entre los enfoques contemporáneos destaca el Aprendizaje Basado en Problemas (ABP), que sitúa al estudiante como protagonista de su aprendizaje. Según Jonassen (2003), esta metodología desarrolla habilidades metacognitivas al enfrentar a los alumnos a desafíos auténticos que requieren modelización matemática. Complementariamente, el enfoque de resolución de problemas de Polya (1945) sigue vigente, promoviendo estrategias como la analogía y la división del problema en submetas. Estas perspectivas se alinean con la idea de que la matemática debe enseñarse como un proceso de investigación, no como un conjunto de respuestas prefijadas.

Otro paradigma relevante es la enseñanza para la comprensión, propuesto por Perkins y Blythe (1994), que prioriza el "pensamiento visible" mediante representaciones gráficas y discusiones grupales. Tecnologías como GeoGebra o Scratch también han permitido implementar el enfoque STEAM (Gómez-Chacón, 2018), integrando creatividad y pensamiento computacional. Estos métodos contrastan con la pedagogía tradicional, demostrando que la motivación y la autonomía son pilares para un aprendizaje duradero y significativo en matemáticas.

## **Capítulo II:**

### **Diagnóstico de los aprendizajes en razonamiento matemático en educación primaria**

#### **2.1. Evaluación del rendimiento académico en razonamiento matemático**

La evaluación del rendimiento académico en razonamiento matemático es un proceso fundamental para identificar el nivel de competencia de los estudiantes en la resolución de problemas, el pensamiento lógico y la aplicación de conceptos abstractos. Según PISA (2018), el rendimiento en matemáticas no solo refleja la capacidad de cálculo, sino también la habilidad para transferir conocimientos a situaciones reales. Por ello, las evaluaciones deben incluir instrumentos variados, como pruebas estandarizadas, rúbricas de desempeño y observación sistemática, que permitan medir tanto el producto como el proceso de aprendizaje (OECD, 2019).

Además, estudios como el de Schoenfeld (2016) destacan que una evaluación efectiva debe considerar aspectos metacognitivos, es decir, cómo los estudiantes planifican y autorregulan su pensamiento al resolver problemas matemáticos. Esto implica ir más allá de los resultados numéricos y analizar estrategias de resolución, errores comunes y nivel de perseverancia. En este sentido, la retroalimentación formativa juega un papel clave, ya que, según Hattie y Timperley (2007), una devolución oportuna y específica mejora significativamente el aprendizaje en matemáticas.

#### **2.2. Factores internos y externos que influyen en los aprendizajes matemáticos.**

Los aprendizajes matemáticos están influenciados por factores internos, como la motivación, la autopercepción de competencia y las habilidades cognitivas. Bandura (1997) señala que la autoeficacia matemática—es decir, la creencia en la propia capacidad para resolver problemas—es un predictor clave del rendimiento. Estudiantes con mayor confianza suelen abordar tareas complejas con mayor persistencia, mientras que aquellos con ansiedad matemática, según Ashcraft y Moore (2009), experimentan bloqueos cognitivos que limitan su desempeño.

Por otro lado, factores externos como el entorno socioeconómico, la calidad docente y el apoyo familiar también inciden significativamente. La investigación de Sirin (2005) encontró una correlación entre el nivel socioeconómico y el rendimiento en matemáticas, atribuyéndolo al acceso a recursos educativos y estímulos culturales. Asimismo, el estudio TIMSS (2019) reveló que los docentes con formación especializada y metodologías activas logran mejores resultados en sus estudiantes, destacando la importancia de políticas educativas que fortalezcan la capacitación docente.

### **2.3. Estilos de aprendizaje y su relación con el razonamiento matemático.**

Los estilos de aprendizaje, según el modelo de Kolb (1984), influyen en cómo los estudiantes asimilan los conceptos matemáticos. Algunos alumnos tienen preferencia por un enfoque visual (uso de gráficos y diagramas), mientras que otros son más kinestésicos (aprenden mediante manipulación de objetos). Un estudio de Felder y Silverman (1988) sostiene que adaptar la enseñanza a estos estilos mejora la comprensión en áreas abstractas como álgebra y geometría, ya que se activan distintas redes neuronales asociadas al procesamiento de información.

Sin embargo, también hay posturas críticas, como la de Pashler et al. (2008), que cuestionan la eficacia de basar la instrucción únicamente en estilos de aprendizaje, argumentando que no hay evidencia concluyente de su impacto en el rendimiento. No obstante, coinciden en que una enseñanza multimodal—que combine lo visual, auditivo y práctico—beneficia a la mayoría de los estudiantes. Por ello, en matemáticas, es recomendable emplear recursos variados, como modelos concretos, software interactivo y discusiones grupales, para atender a la diversidad cognitiva (NCTM, 2014).

### **2.4. Análisis de instrumentos de evaluación aplicados en primaria.**

Los instrumentos de evaluación en matemáticas para primaria deben diseñarse considerando tanto el desarrollo cognitivo de los estudiantes como los estándares curriculares. Las pruebas estandarizadas, como las del programa TIMSS (2019), evalúan competencias en números, geometría y datos, pero críticos como Boaler (2016) advierten que estas suelen priorizar la memorización sobre el razonamiento profundo. Como alternativa, se proponen rúbricas de desempeño que valoran procesos (ej.: explicación

de estrategias) y no solo respuestas correctas, alineadas con los principios de evaluación formativa (Black & Wiliam, 2009).

Además, en contextos de primaria, es esencial incorporar instrumentos lúdicos y contextualizados. Por ejemplo, el uso de "matemáticas manipulativas" (regletas, tangram) permite evaluar habilidades espaciales y numéricas de modo concreto (Clements & Sarama, 2014). Estudios como el de Van de Walle et al. (2019) resaltan que estos métodos reducen la ansiedad matemática en niños y proporcionan datos cualitativos valiosos para ajustar la enseñanza, complementando pruebas escritas tradicionales.

### **2.5. Percepciones docentes sobre el desarrollo del razonamiento matemático.**

Las percepciones docentes influyen directamente en su práctica pedagógica y en la promoción del razonamiento matemático. Según Philipp (2007), muchos maestros asociaban las matemáticas con procedimientos algorítmicos, lo que limitaba su enfoque en la resolución de problemas creativos. Sin embargo, programas de formación como el Mathematics Teacher Education Partnership (MTEP, 2020) han demostrado que, al capacitar docentes en estrategias metacognitivas (ej.: preguntas abiertas), estos adoptan metodologías más constructivistas y mejoran el rendimiento de sus estudiantes.

No obstante, persisten desafíos. Un estudio en Latinoamérica (LLECE, 2019) reveló que el 60% de los docentes de primaria se sentían inseguros al enseñar contenidos matemáticos avanzados, como fracciones o álgebra básica. Esta brecha se vincula, según Ball et al. (2008), a una formación inicial insuficiente en conocimiento pedagógico del contenido (PCK), lo que refuerza la necesidad de profesionalización continua centrada en matemáticas.

### **2.6. Resultados de estudios o diagnósticos previos sobre rendimiento en matemáticas**

Los diagnósticos internacionales como PISA y TIMSS han evidenciado brechas persistentes en el rendimiento matemático entre países y grupos socioeconómicos. Por ejemplo, PISA (2022) reportó que los estudiantes de niveles socioeconómicos altos

superaban en 82 puntos a sus pares vulnerables, reflejando desigualdades en acceso a recursos educativos (OECD, 2022). A nivel regional, el TERCE (2017) mostró que solo el 35% de los alumnos latinoamericanos alcanzaban niveles satisfactorios en matemáticas, señalando urgencias curriculares y didácticas (UNESCO, 2017).

En contraste, intervenciones basadas en evidencia han demostrado impacto positivo. El proyecto Jump Math (2015), implementado en Canadá y Reino Unido, logró mejorar un 20% el rendimiento en matemáticas mediante secuencias didácticas estructuradas y evaluación constante (Mighton, 2018). Estos resultados subrayan que, más que aptitudes innatas, el aprendizaje depende de metodologías efectivas y políticas educativas sostenidas (Boaler, 2019).

## Capítulo III:

### Estrategias para mejorar los aprendizajes del razonamiento matemático

#### 3.1. <sup>13</sup> Estrategias activas y participativas en el aula de matemática

Las estrategias activas y participativas en el aula de matemática buscan fomentar el aprendizaje significativo mediante la interacción y el compromiso directo de los estudiantes. Según Prince (2004), "el aprendizaje activo involucra a los estudiantes en hacer cosas y pensar sobre lo que están haciendo" (p. 223). Estas estrategias incluyen el trabajo colaborativo, debates guiados <sup>4</sup> y resolución de problemas en grupo, lo que permite a los estudiantes construir conocimiento a través de la discusión y la reflexión. Además, como señala Felder (2021), este enfoque mejora la retención de conceptos matemáticos al promover la aplicación práctica en contextos reales, superando la memorización mecánica.

Por otro lado, las metodologías participativas, como el flipped classroom o el aprendizaje basado en proyectos (ABP), han demostrado ser efectivas en matemáticas. Según Bergmann y Sams (2012), "invertir el aula permite a los estudiantes explorar conceptos a su propio ritmo, mientras el docente actúa como facilitador" (p. 34). Esto fomenta la autonomía y el pensamiento crítico, ya que los alumnos deben analizar, cuestionar y resolver problemas matemáticos de manera independiente antes de discutirlos en clase. De esta forma, se logra un ambiente dinámico donde el error se convierte en una oportunidad de aprendizaje (Boalcr, 2016).

#### 3.2. Uso de materiales concretos y recursos didácticos manipulativos.

<sup>6</sup> El uso de materiales concretos en la enseñanza de las matemáticas facilita la comprensión de conceptos abstractos al proporcionar representaciones tangibles. Según Bruner (1966), "el aprendizaje por descubrimiento mediante manipulativos ayuda a los estudiantes a internalizar estructuras matemáticas a través de la acción" (p. 45). Materiales como bloques lógicos, regletas Cuisenaire o geoplanos permiten visualizar operaciones aritméticas y propiedades geométricas, lo que es especialmente útil en estudiantes de primaria. Además, investigaciones de Moyer (2001) indican que la

manipulación física de objetos mejora la retención y transferencia de conocimientos matemáticos.

Por otra parte, los recursos didácticos manipulativos no solo benefician a niños, sino también a adolescentes al abordar álgebra o estadística. Según Kamii y Housman (2000), "el uso de fichas o balanzas algebraicas ayuda a los estudiantes a entender ecuaciones de manera intuitiva antes de pasar a la simbolización abstracta" (p. 72). Estos materiales también fomentan la exploración y el razonamiento hipotético-deductivo, clave en el desarrollo del pensamiento lógico-matemático (National Council of Teachers of Mathematics [NCTM], 2000).

### **3.3. Aplicación de juegos matemáticos para el desarrollo del razonamiento.**

Los juegos matemáticos son una herramienta poderosa para desarrollar el razonamiento lógico y la motivación en los estudiantes. Según Gee (2003), "los juegos bien diseñados incorporan desafíos progresivos que estimulan habilidades cognitivas como la resolución de problemas y el pensamiento estratégico" (p. 89). Juegos como el Sudoku, el ajedrez o actividades lúdicas con cartas matemáticas promueven la competencia sana y el aprendizaje colaborativo. Además, Devlin (2011) afirma que "el juego en matemáticas reduce la ansiedad y fomenta una actitud positiva hacia la disciplina" (p. 112).

Adicionalmente, los juegos permiten adaptarse a distintos niveles de habilidad, lo que los hace ideales para aulas inclusivas. Según Bragg (2007), "cuando los estudiantes participan en juegos matemáticos, se enfrentan a retos que requieren aplicar conceptos en contextos variados, reforzando su comprensión" (p. 54). Esto se alinea con la teoría del flow de Csikszentmihalyi (1990), donde el equilibrio entre desafío y habilidad genera un estado óptimo de aprendizaje.

### **3.4. Integración de las TIC en la enseñanza del razonamiento matemático.**

La integración de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) en la enseñanza de las matemáticas ha transformado los métodos tradicionales, permitiendo un aprendizaje más interactivo y dinámico. Según Drijvers (2013), "el uso de software

como GeoGebra o Desmos facilita la visualización de conceptos abstractos, como funciones y geometría, mediante representaciones gráficas interactivas" (p. 78). Estas herramientas no solo incrementan la motivación estudiantil, sino que también promueven la exploración autónoma y el descubrimiento de patrones matemáticos. Además, como señala Roschelle et al. (2010), las plataformas digitales <sup>14</sup> permiten una retroalimentación inmediata, lo que ayuda a los estudiantes a corregir errores y ajustar sus estrategias de resolución de problemas en tiempo real.

Por otro lado, el uso de entornos virtuales de aprendizaje (EVA) y aplicaciones gamificadas ha demostrado ser efectivo para desarrollar el razonamiento lógico-matemático. Según Villalta y Martín (2015), "las simulaciones digitales y los juegos serios (como DragonBox o Prodigy) fomentan el aprendizaje basado en la experimentación, donde los estudiantes prueban hipótesis y observan consecuencias en un entorno controlado" (p. 92). Esto <sup>8</sup> se alinea con la teoría del aprendizaje situado de Lave y Wenger (1991), que destaca la importancia de contextos auténticos para la asimilación de conocimientos. Así, las TIC no solo complementan la enseñanza, sino que también preparan a los estudiantes para un mundo cada vez más digitalizado.

### 3.5. Técnicas de retroalimentación y evaluación formativa

La retroalimentación efectiva es un pilar fundamental <sup>2</sup> en el proceso de enseñanza-aprendizaje de las matemáticas, ya que guía a los estudiantes hacia la mejora continua. Según Hattie y Timperley (2007), "la retroalimentación debe ser específica, oportuna y centrada en la tarea, más que en el estudiante, para que este pueda identificar sus errores y corregirlos" (p. 104). Técnicas como la devolución por pares, las rúbricas detalladas o los comentarios escritos en trabajos permiten a los alumnos reflexionar sobre su proceso de razonamiento. Además, Black y Wiliam (1998) destacan que "la evaluación formativa, cuando se usa de manera constante, incrementa significativamente el rendimiento académico, especialmente en áreas complejas como el álgebra o el cálculo" (p. 17).

Además, herramientas digitales como Kahoot!, Socrative o plataformas LMS (Moodle, Google Classroom) han revolucionado la retroalimentación al proporcionar datos instantáneos sobre el progreso estudiantil. Según Wiliam (2011), "la tecnología permite adaptar la enseñanza en tiempo real, ajustando las explicaciones según las necesidades detectadas en los estudiantes" (p. 56). Esto es crucial en matemáticas, donde los conceptos son acumulativos y un vacío no resuelto puede afectar el aprendizaje futuro. La combinación de evaluación formativa y retroalimentación constructiva crea un ciclo virtuoso que favorece la autonomía y la metacognición (Nicol & Macfarlane-Dick, 2006).

### **3.6. Propuestas de planes y sesiones de aprendizaje innovadoras.**

Diseñar planes y sesiones de aprendizaje innovadoras en matemáticas requiere integrar metodologías activas, recursos tecnológicos y enfoques interdisciplinarios. Según el National Research Council (2001), "las secuencias didácticas basadas en indagación (como el modelo 5E: Engage, Explore, Explain, Elaborate, Evaluate) promueven un aprendizaje profundo al vincular la teoría con la práctica" (p. 134). Por ejemplo, una sesión sobre geometría podría comenzar con un problema real (ej.: diseñar un parque), seguido de exploración con GeoGebra, discusión grupal y aplicación en un proyecto tangible. Este enfoque no solo aumenta el engagement, sino que también desarrolla competencias como la creatividad y el trabajo en equipo.

Otra propuesta innovadora es el Aprendizaje Basado en Retos (ABR), donde los estudiantes resuelven problemas complejos con restricciones realistas. Según López et al. (2017), "los retos matemáticos (ej.: optimizar un presupuesto, analizar datos epidemiológicos) fomentan el pensamiento crítico y la transferencia de conocimientos a nuevos contextos" (p. 88). Estas estrategias pueden complementarse con escape rooms educativos o ferias matemáticas, donde los alumnos presentan soluciones a la comunidad escolar. Como señala Boaler (2019), "la innovación en matemáticas no radica en cambiar el currículo, sino en transformar la forma en que los estudiantes lo experimentan" (p. 112).

## CONCLUSIONES

PRIMERO: <sup>12</sup> El razonamiento matemático es fundamental para el desarrollo cognitivo y la formación integral de los estudiantes en educación primaria, ya que no solo fortalece <sup>2</sup> habilidades lógicas y de resolución de problemas, sino que también promueve competencias transversales como el pensamiento crítico y la autonomía. Sin embargo, su enseñanza enfrenta desafíos como metodologías tradicionales, ansiedad matemática y falta de capacitación docente, lo que exige un enfoque pedagógico renovado y basado en evidencia.

SEGUNDO: Los factores internos (motivación, autoeficacia) y externos (entorno socioeconómico, calidad docente) influyen significativamente en el aprendizaje del razonamiento matemático. Evaluaciones como PISA y TIMSS evidencian brechas en el rendimiento, asociadas a desigualdades educativas. Por ello, es crucial implementar estrategias inclusivas, como el uso de materiales manipulativos, TIC y técnicas de retroalimentación formativa, que permitan personalizar el aprendizaje y reducir barreras.

TERCERO: La implementación de enfoques innovadores (ABP, gamificación, STEAM) mejora la motivación y el desempeño en matemáticas, demostrando que los estudiantes aprenden mejor cuando interactúan con problemas reales, herramientas digitales y actividades colaborativas. Para lograr un impacto sostenible, se requiere fortalecer la formación docente, adaptar el currículo a enfoques competenciales y fomentar políticas educativas que prioricen la equidad y la calidad en la enseñanza matemática.

## RECOMENDACIONES

Capacitación docente en metodologías activas y manejo de emociones matemáticas, Implementar programas de formación continua para docentes en estrategias pedagógicas innovadoras (ABP, gamificación, uso de TIC) que promuevan el razonamiento lógico., Incluir talleres sobre detección y manejo de ansiedad matemática, basados en enfoques de mentalidad de crecimiento (Dweck, 2006), para crear un ambiente de aprendizaje seguro y motivador.

Integración de recursos didácticos y tecnológicos en el aula, Dotar a las escuelas de materiales manipulativos (regletas, geoplanos) y herramientas digitales (GeoGebra, Scratch) para facilitar la comprensión de conceptos abstractos. Fomentar el diseño de secuencias didácticas que combinen lo concreto, lo gráfico y lo simbólico, siguiendo el modelo de Bruner (1966), para atender distintos estilos de aprendizaje.

Políticas educativas focalizadas en equidad y evaluación formativa, Desarrollar programas de intervención temprana en escuelas con bajo rendimiento, priorizando el trabajo con estudiantes en riesgo de exclusión mediante tutorías personalizadas. Reemplazar evaluaciones punitivas por sistemas de retroalimentación continua (Hattie & Timperley, 2007), que valoren el proceso sobre el resultado y permitan ajustar la enseñanza en tiempo real.

### Referencias citadas:

- Boaler, J. (2016). *Mathematical Mindsets: Unleashing Students' Potential through Creative Math, Inspiring Messages and Innovative Teaching*. Jossey-Bass.
- Dweck, C. S. (2006). *Mindset: The New Psychology of Success*. Random House.
- National Research Council. (2001). *Adding It Up: Helping Children Learn Mathematics*. National Academies Press.
- Piaget, J. (1952). *The Origins of Intelligence in Children*. International Universities Press.
- Polya, G. (1945). *How to Solve It: A New Aspect of Mathematical Method*. Princeton University Press.
- Schoenfeld, A. H. (1985). *Mathematical Problem Solving*. Academic Press.
- Skemp, R. R. (1976). *Relational Understanding and Instrumental Understanding*. *Mathematics Teaching*, 77(1), 20-26.
- UNESCO. (2013). *Enfoques Estratégicos sobre las TICs en Educación en América Latina y el Caribe*. UNESCO.
- Ashcraft, M. H., & Moore, A. M. (2009). Mathematics anxiety and the affective drop in performance. *Journal of Psychoeducational Assessment*, 27(3), 197-205.
- Baroody, A. J. (2004). The developmental bases for early childhood number and operations standards. *Engaging Young Children in Mathematics*, 173-219.
- Butterworth, B., & Yeo, D. (2004). *Dyscalculia Guidance: Helping Pupils with Specific Learning Difficulties in Maths*. Nelson Thornes.
- Geary, D. C. (2013). Early foundations for mathematics learning and their relations to learning disabilities. *Current Directions in Psychological Science*, 22(1), 23-27.

- Gómez-Chacón, I. M. (2018). *Affect and Mathematics Education: Fresh Perspectives on Motivation, Engagement, and Identity*. Springer.
- Ministerio de Educación del Perú. (2016). *Curriculo Nacional de la Educación Básica*. Minedu.
- National Council of Teachers of Mathematics [NCTM]. (2000). *Principles and Standards for School Mathematics*. NCTM.
- Ball, D. L., Thames, M. H., & Phelps, G. (2008). Content knowledge for teaching: What makes it special? *Journal of Teacher Education*, 59(5), 389-407.
- Boaler, J. (2016). *Mathematical mindsets: Unleashing students' potential through creative math, inspiring messages and innovative teaching*. Jossey-Bass.
- OECD. (2022). *PISA 2022 Results (Volume I): The State of Learning and Equity in Education*. OECD Publishing.
- Philipp, R. A. (2007). Mathematics teachers' beliefs and affect. In F. K. Lester (Ed.), *Second handbook of research on mathematics teaching and learning* (pp. 257-315). NCTM.
- Bergmann, J., & Sams, A. (2012). *Flip your classroom: Reach every student in every class every day*. ISTE.
- Black, P., & Wiliam, D. (1998). Assessment and classroom learning. *Assessment in Education*, 5(1), 7-74.
- Boaler, J. (2016). *Mathematical mindsets: Unleashing students' potential through creative math, inspiring messages and innovative teaching*. Jossey-Bass.
- Drijvers, P. (2013). Digital technology in mathematics education: Why it works (or doesn't). *PNA*, 8(1), 1-20.
- Hattie, J., & Timperley, H. (2007). The power of feedback. *Review of Educational Research*, 77(1), 81-112.

National Council of Teachers of Mathematics. (2000). Principles and standards for school mathematics. NCTM.



# estrategias para mejorar los aprendizajes del área de razonamiento matemático en educación primaria

## INFORME DE ORIGINALIDAD

8%

INDICE DE SIMILITUD

6%

FUENTES DE INTERNET

1%

PUBLICACIONES

5%

TRABAJOS DEL ESTUDIANTE

## FUENTES PRIMARIAS

1	<a href="https://repositorio.untumbes.edu.pe">repositorio.untumbes.edu.pe</a> Fuente de Internet	2%
2	Submitted to umb Trabajo del estudiante	1%
3	<a href="https://repositorio.epnewman.edu.pe">repositorio.epnewman.edu.pe</a> Fuente de Internet	1%
4	<a href="https://arxiv.org">arxiv.org</a> Fuente de Internet	1%
5	Submitted to Universidad Abierta para Adultos Trabajo del estudiante	1%
6	<a href="https://repositorio.ucm.edu.co">repositorio.ucm.edu.co</a> Fuente de Internet	<1%
7	<a href="https://hdl.handle.net">hdl.handle.net</a> Fuente de Internet	<1%
8	Submitted to Universidad Pedagógica Trabajo del estudiante	<1%
9	<a href="https://www.scribd.com">www.scribd.com</a> Fuente de Internet	<1%
10	Submitted to CORPORACIÓN UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA Trabajo del estudiante	<1%
11	<a href="https://ciciap.org">ciciap.org</a> Fuente de Internet	<1%

  
Dr. Segundo Oswaldo Alburquerque Silva  
(Asesor)

<https://orcid.org/0000-0002-3629-6355>

---

**12** Submitted to Universidad Politecnica Salesiana del Ecuador **<1%**  
Trabajo del estudiante

---

**13** Submitted to Universidad Internacional de la Rioja **<1%**  
Trabajo del estudiante

---

**14** Submitted to Universidad Metropolitana de Educación, Ciencia y Tecnología **<1%**  
Trabajo del estudiante

---

---

Excluir citas      Activo      Excluir coincidencias      < 15 words  
Excluir bibliografía      Activo



Dr. Segundo Oswaldo Alburquerque Silva  
(Asesor)

<https://orcid.org/0000-0002-3629-6355>